

# 3

# LES DECOUPAGES

## ROLE DES DECOUPAGES

- **Faciliter la compréhension et la manipulation d'un ensemble complexe par la détermination de sous-ensembles de moindre complexité**
- **Classer et hiérarchiser**
- **Essayer de ne rien oublier**
- **Permettre un suivi efficace du projet lors de son exécution grâce à l'utilisation de ces structures.**

# CRITÈRES DE DÉCOUPAGE

On peut découper suivant de nombreux critères :

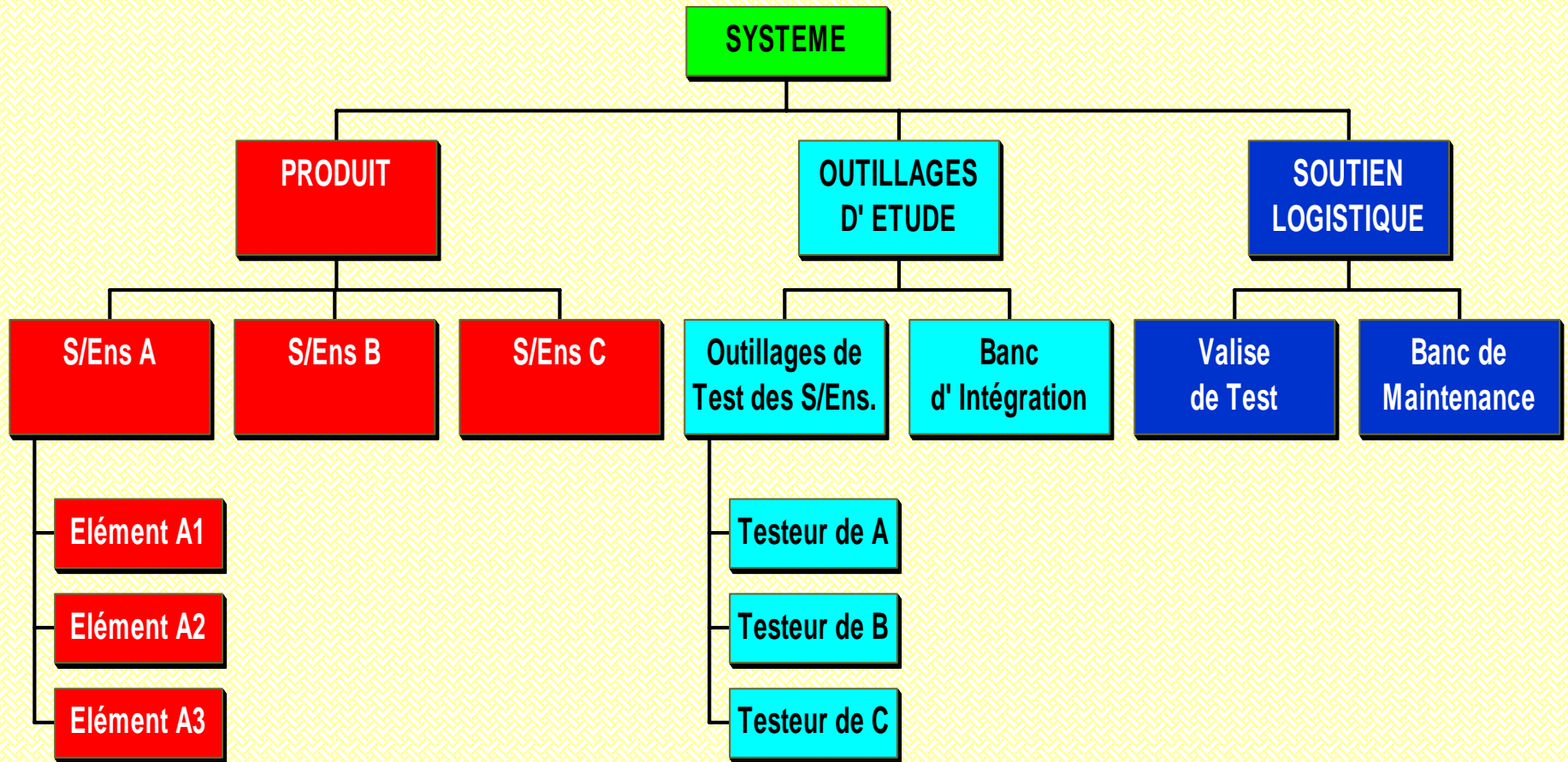
- Fonctionnalités ( mesurer, asservir )
- Sous-ensembles physiques ( boîtier A , boîtier B )
- Responsabilités industrielles ( sous-traitant X, service Y )
- Types de tâches ( Etude, réalisation )
- Spécialités techniques ( mécanique, logiciel )
- Ressources ( Ingénieurs, Techniciens, Outillages )
- Coûts ( devis 1, achat K, sous-traitance X )
- Maintenance ( éléments échangeables, ordre du démontage )
- Documentation ( Spécifications, Dossiers, Procédures ) ...

**IL FAUT SE LIMITER A QUELQUES DÉCOUPAGES “PRATIQUES”  
ET ESSAYER DE CALQUER L’ ORGANISATION INDUSTRIELLE  
SUR LES DÉCOUPAGES PHYSIQUES**

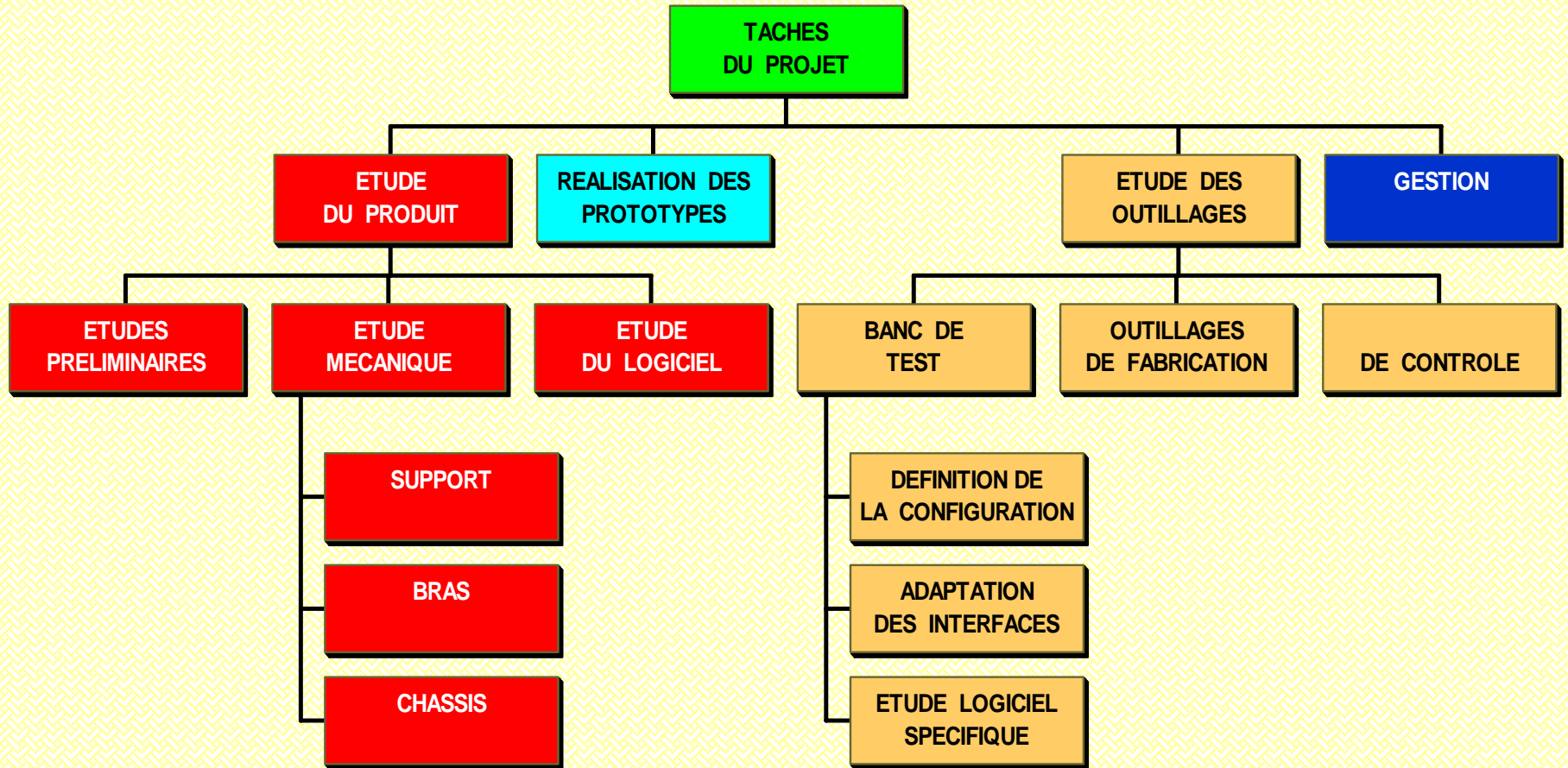
# LES DÉCOUPAGES IMPORTANTS

1. **ARCHITECTURE SYSTÈME : Découpage matériel**  
( PBS: Product Breakdown Structure )
2. **ORGANIGRAMME DES TACHES DU PROJET**  
( WBS: Work Breakdown Structure )
3. **ORGANISATION INDUSTRIELLE**  
( OBS: Organization Breakdown Structure )
4. **ORGANIGRAMME DES RESSOURCES**  
( RBS: Ressource Breakdown Structure )

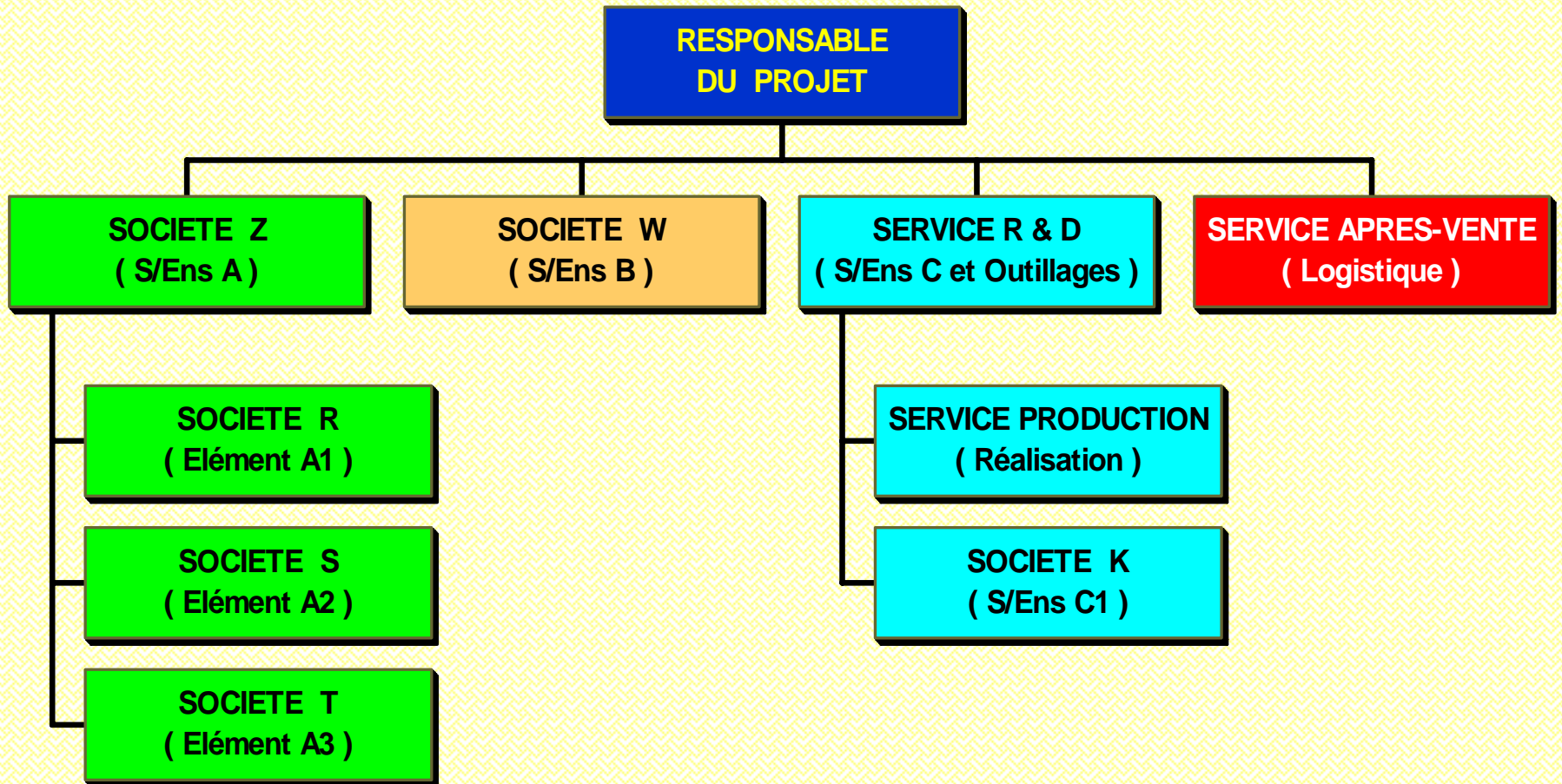
# ARCHITECTURE SYSTEME ( PBS )



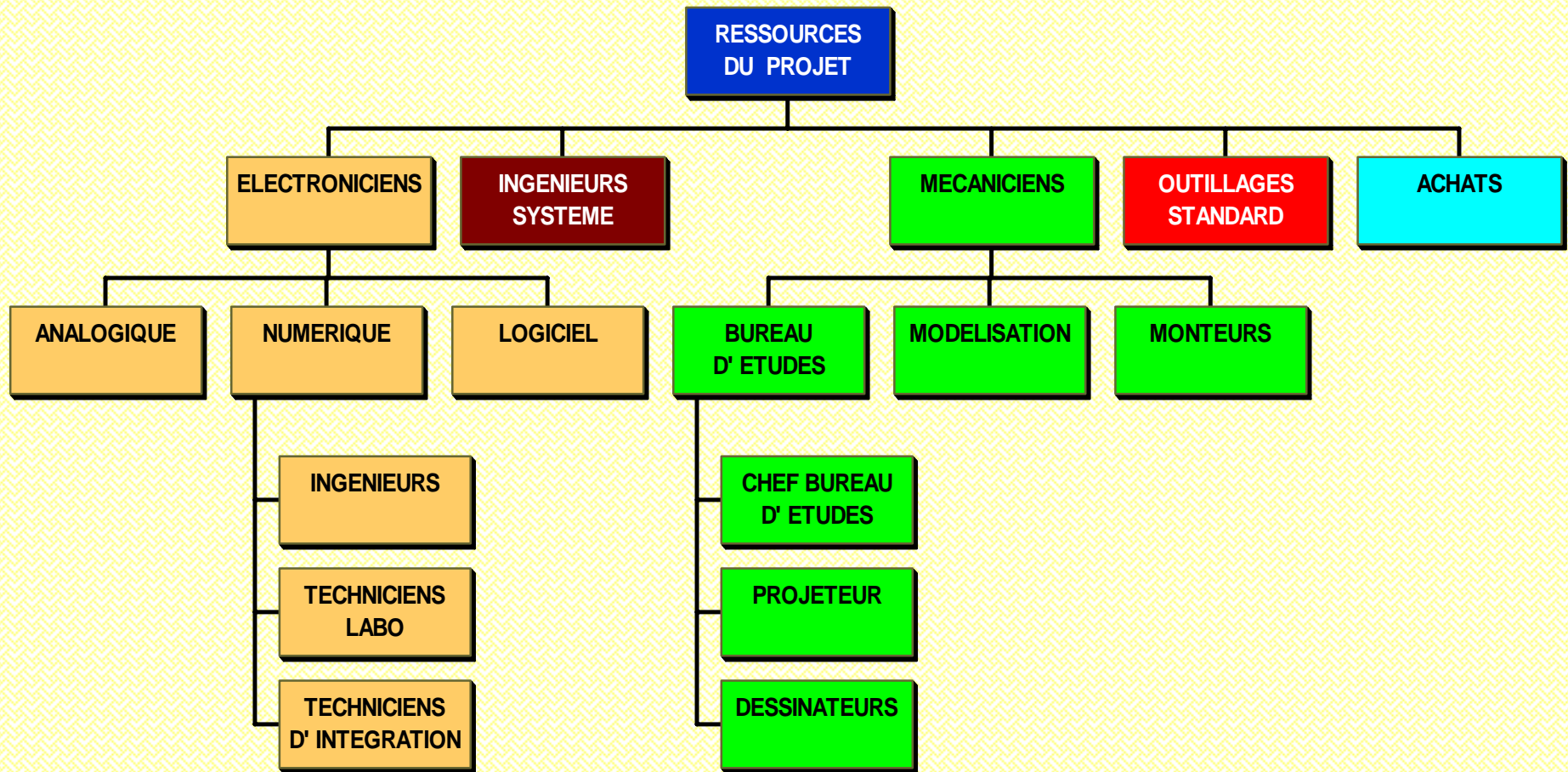
# ORGANIGRAMME DES TACHES ( WBS )



# ORGANISATION INDUSTRIELLE ( OBS )



# ORGANIGRAMME DES RESSOURCES ( RBS )



## IL FAUT CODER LES ÉLÉMENTS DE CHAQUE STRUCTURE

- pour permettre le repérage en évitant les ambiguïtés ( différences de désignation, d'abréviation, de langue, ...)
- pour autoriser les tris ( ex: sélection de certaines ressources )
- pour permettre des synthèses ( ex: sommation de toutes les tâches relatives à un sous-ensemble particulier )

### PRINCIPES DE CODAGE

#### - LETTRES SYMBOLES

ex: niveau 1: E = Electronicien, S = Système, M = Mécanicien,...

niveau 2: A = Analogique, N = Numérique, L = Logiciel,...( codage EA,EN,EL,..)

Avantage: moyen mnémotechnique

Inconvénient: il faut veiller à éviter les lettres ambiguës, ce principe de codage est peu évolutif

#### - FILIATION

ex: niveau 1 = 1000

2 = 1100, 1200, 1300, ...

3 = 1110, 1120, ..., 1210, 1220, ...

4 = 1111, 1112, ..., 1121, 1122, ..., 1211, 1212

Avantage : simple et évolutif

Inconvénient : abstraction